



VILJANDIMAA  
OMAVALITSUSTE LIIT

# XV SAKALA MÄNGUD

## 04.- 05. september 2021.a.

### I Juhtimine ja korraldamine

XV Sakala Mängude spordiprogrammi läbiviimist teostab Viljandimaa Spordiliit koostöös Viljandimaa Omavalitsuste Liidu ja Viljandimaa spordiklubidega.

### II Osavõtjad

- 1.Mängudest kutsutakse osa võtma kõikide Viljandimaa omavalitsuste võistkondi, mängude kavas olevatel spordialadel.
2. Omavalitsuste võistkondi lubatakse komplekteerida ainult antud omavalitsuse **territoriumil alaliselt elavatest** elanikest. Võistlejate nimekirja kinnitab antud omavalitsuse juht.
- 3.Iga võistleja saab XV Sakala Mängude kestel esindada **vaid ühte omavalitsust.**
4. Mängudest kutsutakse osa võtma ajaloolise Viljandimaa koosseisu kuulunud Imavere (Järva vald), Kabala (Türi vald) Järvamaalt, Põltsamaa vald Jõgevamaalt ja Tõrva vald Valgamaalt.

### III Võitjate selgitamine

- 1.Omavalitsused osalevad ühes grupis.
- 2.Mängude võitjate selgitamiseks liidetakse **kergejõustiku +6 parema spordiala tulemused.**  
Punktide võrdsuse korral otsustab parem koht kergejõustikus.
3. Alavõitja punkte antakse alljärgnevalt : I - koht -25 p.; II - koht -23 p.; III - koht – 21p. ; IV koht-20 p.; V koht-19 p.jne.
4. Kui omavalitsus osaleb mõnel spordialal rohkem kui kahe võistkonnaga, siis kohapunkte arvestatakse vaid paremale kahele võistkonnale, järgnevad võistkonnad sellel alal kohapunkte kinni ei hoia.

5. Mälumängule on lubatud võistleva ka omavalitsusjuhtide koondvõistkond soovi korral), kusjuures võistkond saab koha, kuid kohapunkte üldtabelis kinni ei hoia.

#### **IV Autasustamine**

1. Mängude kolme paremat omavalitsust autasustatakse karikaga.
2. Kõikide spordialade kolme paremat võistkonda autasustatakse karikate, mängijaid medalite ja diplomitega. Spordialade autasustamine toimub kohe peale võistlust võistluspaigas.
3. Üldkokkuvõttes paremate omavalitsuste autasustamine toimub pühapäeval, 5.septembril kohe peale mälumängu Sakala Keskuses orienteeruvalt kell 15.30

#### **V Eelregistreerimine**

- 1.Omavalitsustel saata mängude spordialade osalussoov spordialade kaupa registreerimismoodulis Google Drive **hiljemalt 20. augustiks 2021.a.**
- 2.Nimelised ülesandmislehed, mis on omavalitsusjuhi poolt allkirjastatud, saata **30.augustiks 2021.a. e-posti aadressil** spordiliit@viljandimaa.ee

#### **VI Üldist**

1. XV Sakala Mängude **pidulik avamine ja võimlemispidu toimub 04.septembril 2021.a. kell 10.00** Viljandi Spordihoone suures saalis.
2. Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendab võistluste kohtunikekogu, mis koosneb antud ala peakohtunikust, võistluste peakohtunikust ja ühest spordiliidu juhatuse liikmest.
3. Iga sportlane vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.
4. Kõigi võistluste kavas olevate spordialade täpne ajakava ja esindajate koosolekute ajad teatatakse täiendavalt peale eelregistreerimise lõppu.

#### **XV Sakala Suvemängude spordialad**

1. KERGEJÕUSTIK:

2.MEESTE VÕRKPALL

3. POISTE VÕRKPALL(sünd. 2005 ja nooremad)

4.NAISTE VÕRKPALL

5TÜDRUKUTE VÕRKPALL (sünd.2005 ja nooremad)

4. KORVPALL –MEHED 40+ (sündinud 1981.a ja varem.)

5.POISTE JALGPALL(sünd.2011 ja hiljem ning 2009/2010.a. sünd.)

6.TÕSTMINE

7.JALGRATTA MAASTIKUSÕIT

8.KETTAGOLF

9.PETANK

10.KABE

11. MÄLUMÄNG

## **SPORDIALADE ÜLDJUHEND**

### **KERGEJÕUSTIK**

Kergejõustikuvõistlustel on kavas 8 ala:

Mehed, MV40+, MV50+ :100; 800; 3000; kaugus; kuul; ketas; oda , M 4X100

Naised, NV35+, NV45+ :100; 400; 1500; kaugus; kuul; ketas; oda, N 4X100

Omavalitsusel läheb ühel alal punktiarvestusse 2 paremat tulemust ühes vanusegrupis, kusjuures arvesse mitteminevad võistlejad ei hoia kohapunkte kinni.

Üks võistleja võib osaleda 3 üksikalal + teatejooks.

Omavalitsus võib osaleda mitme teatevõistkonnaga.

Tulemuste arvestamine. Punkte arvestatakse alljärgnevalt:

Naised ja mehed I k -51 p; II k -49 p; III k -48 p ...

Veteranide vanuseklassis I k -51 p; II k- 49 p; III k -48 p ...

Veteranid võistlevad kuulitõukes, odaviskes ja kettaheites oma vanuseklassile vastava kaaluga vahendiga.

### **KUUL KETAS ODA**

MV 40+ (40-49) 7kg 2kg 800g

NV 35+ (35-44) 4kg 1kg 600g

MV 50+ (50-59) 6kg 1,5kg 700g

(60-69) 5kg 1kg 600g

(70-79) 4kg 1kg 500g

(80-89) 3kg 1kg 400g

NV 45+ (45-49) 4kg 1kg 600g

(50-59) 3kg 1kg 500g

(60-74) 3kg 1kg 400g

(75-84) 2kg 0,75kg 400g

Naiste ja meeste vanuseklassides toimuvad finaalid (100 m pääseb finaali 6 jooksjat, kuulitõukes ja kaugushüppes 8 võistlejat). Veteranide vanuseklassides finaale ei peeta. Võistkondlikku arvestusse läheb 50 paremat

tulemust (veteranide tulemusi max 20 ja põhiklassi tulemusi max 28 + kaks teatejooksu).

## **VÕRKPALL**

Võrkpallisvõistlused toimuvad neljale vanusele:

1)MEHED – 2 liigas; A-liiga (OV esindusvõistkonnad), B-liiga OV teised võistkonnad.

2)NAISED

3)POISID (2005.a. ja nooremad)

4)TÜDRUKUD (2005.a. ja nooremad)

Võistkonna suurus 9 mängijat. Platsil peab olema 6 mängijat. Võistluste süsteem selgub peale eelregistreerimist. Võitja selgitamisel arvestatakse esmalt võitude, seejärel punktide arvu. Kahe või enama võistkonna võrdsete punktide arvu korral määrab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe ning selle võrdsuse korral reastatakse võistkonnad omavaheliste mängude tulemuste alusel arvestades eelnevaid põhimõtteid.

Tulemuste arvestamine: võit-2p, kaotus-1p, loobumine-0p. Kahe loobumise korral kõrvaldatakse võistkond võistlustelt ja tema punktid annulleeritakse. Omavalitsused võivad osaleda kõikides vanustes kahe võistkonnaga, kusjuures võistkonnad jagatakse tugevuselt kahte liigasse. Esimeses liigas mängivad omavalitsuste esindusmeeskond ning teises liigas kõik ülejäänud harrastajad.

Omavalitsuse arvesse läheb:

\*meestel 1 parim võistkonda + poiste võistkond

\*naistel 1 parim võistkond + tüdrukute võistkond

Omavalitsuste teised võistkonnad hoiavad kohapunktid kinni.

## **KORVPALL**

Osaleda võivad mehed 40+( sündinud 1981.a ja varem.) Võistkonna suurus 10 mängijat. Väljakul peab olema 5 mängijat. Võistluste süsteem ja mängu aeg selgub peale eelregistreerimist. Võrdsete punktide korral kahe võistkonna vahel otsustab omavaheline mäng, kolme ja enama võistkonna korral omavaheliste mängude korvide vahe.

Tulemuste arvestamine: võit-2p; kaotus-1p; loobumine-0p. Kahe loobumise korral võistkond kõrvaldatakse võistlustelt ja mängude tulemused annulleeritakse.

## **JALGPALL**

Võistlused toimuvad Viljandi järve ääres jalgpalli kunstmuruväljakul.

Võistkonna suurus 12 mängijat, platsil 7 mängijat+1 väravavaht, vahetused edasi tagasi. Suluseisu ei võeta.

Nooremate turniirist võivad osa võtta 2011.a. ja hiljem sündinud poisid.

Vanemate turniiril osalevad poisid 2009/2010.a.

Võistluste süsteem selgub peale eelregistreerimist.

Tulemuste arvestamine: võit-3p; viik-1p; kaotus-0p ja loobumine- +/- , kahe loobumise korral võistkond kõrvaldatakse. Väravate mõõt 5x2 m.

Mängitakse vanuseklassile ettenähtud palliga.

Reeglites järgitakse EJL noorte võistlusjuhendit.

Omavalitsuse tulemuseks kahe vanuse punktid summeeritakse.

## **TÕSTMINE**

*Aeg ja koht:* 27.augustil Abja Spordi- ja Tervisekeskuses.

Poisid ja tüdrukud 16.00 (kaalumine 15.00)

Mehed ja naised 18.00 (kaalumine 17.00)

*Programm ja tulemuste arvestamine:*

1. Tüdrukud (kuni 2003)
2. Naised
3. Poisid (kuni 2007)
4. Poisid (2002-2006)
5. Mehed

Paremusjärjestus vanusegruppides selgitatakse Sinclairi punktitableli põhjal.

*Võistkonnaarvestuses 1. koht vanusegrupis 10 p.; 2 koht 8p; 3.koht 7p jne.*

Eelregistreerimine -20.08.2021 [enn.raieste@moisakyla.ee](mailto:enn.raieste@moisakyla.ee)

## **JALGRATTA MAASTIKUSÕIT**

Jalgratta maastikusõidu võistlused toimuvad ühisstardiga ning terviserajal ümber Viljandi järve ~12 km pikkusel ringil. Kõik vanused sõidavad ühe ringi.

Vanuseklassid:

Naised;

Noormehed (sünd 2005.a. ja hiljem);

Mehed

Mehed 40+ (sünd 1981 ja varem).

Võistlus on võistkondlik.

Võistkonna arvestusse läheb 4 tulemust (liidetakse kohapunktid):

1 Noormees, 1 Mees, 1 Mees40+ , 1 Naine

Tulemuste arvestamine: punkte saavad iga vanuseklassi võistlejad

alljärgnevalt: I koht 25p ; II koht 23p ; III koht 21p ; 4. koht 20p; 5. koht 18p; 6. koht 17p;...

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti

Võrdselt kogutud punktide puhul võidab enim kõrgemaid kohti saavutanud võistkond. Autasustamine kohapeal peale võistlust.

Võistlejatel on kohustuslik kiivri kandmine

Jalgratta valik vaba

Võistlused toimuvad EJL võistlusmäärustiku alusel.

### **PETANK**

Mänguviis: trio, võistkonnas kolm mängijat, nendest vähemalt üks naine.

Igal mängijal kaks kuuli. Võistlemiseks kasutatakse oma kuule.

Võistlussüsteem ja mängu pikkus selguvad kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

### **KETTAGOLF**

Osavõtjad: Igast Omavalitsusest maksimaalselt 4 mängijat.

Paremad OV selguvad, kui nende mängijate kohapunktid liidetakse järgmise tabeli alusel: viimane koht 1 punkt eelviimane koht 2 punkti jne.

Mängitakse 18 rada vastavalt PDGA ja Viljandi Rotary Discgolfi väljaku reeglitele.

Kestvus ca3 tundi. Poolid (3-4 liikmelised mängijate grupid)

moodustatakse metrixis (online tulemuste märkimise koht).

Tulemuste märkimine käib otse telefoni, üks mängija puulist märgib.

Vajadusel saab ennem väljaõppe.

Võimalusel palun registreerida ennast: <https://discgolfmetrix.com/1844661>

### **KABE**

Võistkonda kuulub kaks meest, üks naine, üks poiss (sündinud 2005.a või hiljem) ja üks tüdruk (sündinud 2005. a või hiljem).

Mängijate nimeline järjekord laudade järjekorras tuleb kinnitada enne turniiri algust (1.-2. laud mehed, 3. laud naine, 4. laud noormees, 5. laud neiu).

Varumängijaid ei ole. Turniiri kestel mängijaid laudade järjestuses vahetada ei tohi. Täpsem võistluse süsteem selgub peale eelregistreerimist vastavalt

registreeritud võistkondade arvule. 7 Kuni 12.võistkonnaga mängitakse turniirisüsteemis. Üle 12.võistkonnaga mängitakse šveitsi süsteemis 7 vooru. Šveitsi süsteemis mängides loosib võistkonnad paaridesse arvuti. Mängitakse kelladega. Mõtlemisaega mõlemale mängijale kogu partiiks on 10 minutit, millele lisandub 2 sekundit iga sooritatud käigu eest.. Võistkond saab matši võidu eest 3 punkti ,viigi korral 2 punkti ja kaotuse puhul 1 punkti ning loobumiskaotus annab 0 punkti. Võidab rohkem matšipunkte kogunud võistkond. Võrdsete punktide korral loetakse järgmisena järjestuse arvestamisel võistkonna poolt kogutud individuaalsete partiipunktide arvu. Nende võrdsuse korral omavahelise matši tulemust. Omavalitsus võib osaleda rohkem kui ühe võistkonnaga.

### **MÄLUMÄNG**

Omavalitsus võib osaleda 2 võistkonnaga. Arvesse läheb parim tulemus, teine võistkond hoiab kohapunktid kinni.

Võistkonnad 5 liikmelised.

30 küsimust (15 varia +15 sport)

Võistluste peakohtunik: Ilmar Kütt

Võistluste peasekretär: Margit Kurvits

Võistluste peakorraldaja :

MTÜ Viljandimaa Spordiliit

Võistluste toetaja: Viljandimaa Omavalitsuste Liit